Curso de Python y PyGame

# Primeros pasos

## Instalación de Python y PyGame

## Interprete

### Operaciones aritméticas

### Asignaciones

### Funciones

### Listas

### Tuplas

### Diccionarios

### Estructuras de Control

### Ciclos

### Cadenas

## Instalación de Eclipse para Python

## Programación Orientada a Objetos

### Método Main

### Clase

### Métodos

# Primer Juego

## Adivinar el número

## Segundo Juego: Memoria (Memorizar la secuencia)

## Random

## Time

## Os

## Py a .Exe

# Manejo de Archivos

## Archivo Txt

### Leer un archivo

### Escribir

### Escribir en un archivo al final

### Cerrar el archivo

## Archivo CSV

### Escribir

### Leer

### Cerrar

## Guardar los registros de un Juego

# Juegos con Interfaces Gráficas de Usuario

## Primer Ventana

## Superficies

## Figuras

## Mover Figuras

## Eventos Teclas

## Colisiones

### Animar Colisiones

### Colisiones y mouse

### Colisiones de múltiples figuras

## Texto

## Cronometro

## Imágenes

# Tercer juego con POO

## Juego Nave

## Publicación de videojuegos en Android







